Техническое задание. Рейкастинг.

По определению

Ray casting, рейкастинг, метод «бросания лучей» — один из методов рендеринга в компьютерной графике, при котором сцена строится на основе замеров пересечения лучей с визуализируемой поверхностью.

Цель

Разработать лабиринт, стены которого сгенерированы по технологии Ray casting.

Средства

Язык программирования C++ и различные его функции.

Итоговый продукт

Реализованы простейшие функции в виде отрисовки стен и движения по лабиринту(опционально).